



PROGRAMME DE LA JOURNEE

Souvenir Michel Vardanéga

30 avril 2023

Ouverture de la permanence à 9h00

Tour de reconnaissance : 10h00

❖ **Épreuves pour les catégories de U7 à U15**

COURSE EN LIGNE

U7 : 1km à 10h00 (circuit spécial)

→Circuit de 3.2km :

U9 : 1 tour à 12h16

U11 : 3 tours à 12h15

U13 : 4 tours à 11h30

U15 : 7 tours à 10h30

AGILITE :

U7/U9 : 11h30

U11 : 11h30

U13 :10h45

U15 :12h15

SPRINTS :

U7/U9 : 14h00

U11 : 14h00

U13 :14h00

U15 : 14h00

Remise des récompenses : 16h30

1 lot à chaque participant

❖ **Épreuve pour les catégories U17**

Ouverture de la permanence à 13h30

Course en ligne U17 : 14h30, 17 tours

MICHEL SOUVENIR VARDANEGA

U7 - U9 - U11

DEPART

ARRIVEE

Jeu N° 4

SLALOM SIMPLE

0.90 m à 1.10 m

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Si l'entrée du slalom est donnée, erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

Pénalités

- 2 barres tombées 5 s
- Jeu renversé 5 s
- Pied à terre avant la chute de la barre 5 s
- Chute 5 s
- Tout le jeu évité 30 s

Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Jeu N° 1

ROULER DROIT

ENTONNOIR

20 cm

10 cm

Pénalités

- Litau ou quille tombée (une ou plusieurs) 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Tout le jeu évité ou "saboté" 30 s

Jeu N° 34

LES PASSAGES SOUS OBSTACLE

PASSAGE SOUS BARRE

1 m à 1.50 m

environ 1 m

Pénalités

- Barre tombée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Jeu évité 30 s

Jeu N° 17

LES VIRAGES

SIMPLE HUIT

1.50 m à 2 m

2 m

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Non respect du fléchage 5 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 50

ENROULEUR

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée 5 s
- 10 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

MICHEL SOUVENIR VARDANEGA

U13 - U15

DEPART

ARRIVEE

Jeu N° 4

SLALOM SIMPLE

0.90 m à 1.10 m

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Si l'entrée du slalom est donnée, erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 38

BARRE TOMBEE

Pénalités

- 2 barres tombées 5 s
- Jeu renversé 5 s
- Pied à terre avant la chute de la barre 5 s
- Chute 5 s
- Tout le jeu évité 30 s

Epreuve : Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B.

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée 5 s / 10 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 23

LES VIRAGES

PASSAGE DANS LE ROND

2.25 m minimum entre quilles

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Erreur de fléchage (sens) 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 1/2 tour 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 50

ENROULEUR

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 17

LES VIRAGES

SIMPLE HUIT

1.50 m à 2 m

2 m

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Non respect du fléchage 5 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Jeu N° 13

EVITE PIERRE

0.90 m à 1.20 m

Pénalités

- Chaque quille tombée, évitée ou mal passée 5 s
- Pied à terre ou chute 5 s
- Si l'entrée est donnée, (il faut dans ce cas faire un second jeu avec l'entrée inverse) erreur de fléchage 10 s
- Tout le jeu évité 30 s
- 6 fautes maximum soit 30 s

Nota : Ce jeu s'adresse uniquement aux pupilles, benjamins et minimes

Ce jeu doit être effectué par déplacement de la roue avant et non par sauts de la roue arrière.